



Strotzbüsch, den 10.02.2019

An die
Jugendfeuerwehren
Landkreis Vulkaneifel

Ausschreibung

**Völkerballturnier der Jugendfeuerwehren des Landkreises Vulkaneifel
inkl. den Jugendhilfsorganisationen des Landkreises**
09:30 Uhr in der Hochkelberg-Turnhalle in Kelberg.

An-/Abmeldung bis spätestens zum 08.03.2019!!!

Kreisjugendfeuerwehrwart:

Joachim Ziegler

joachim.ziegler@jf-lk-vulkaneifel.de

+49 (0) 172 / 44 38 706

Schriftführer:

Dieter Scholzen

schriftfuehrer@jf-lk-vulkaneifel.de

+49 (0) 174 / 15 38 843

1. **Leitung:** KJFW / stv KJFW / KWW
2. **Durchführung:** Jugendfeuerwehr LK Vulkaneifel / Jugendfeuerwehr Uersfeld
3. **Datum:** Sa. 16.03.2019 Beginn: 9,30 Uhr
4. **Spielort:** Hochkelberg-Turnhalle Kelberg
Am Schwimmbad 5
53539 Kelberg
5. **Spieldauer:** Vorrunde, Zwischenrunde und Endspiele je max. 10 Min
6. **Schreiber u. Zeitnehmer:** gestellt von der JF Uersfeld
7. **An-/Abmeldung:** teilnehmenden Mannschaften bis spätestens
08.03.2019
beim Schriftführer:
Dieter Scholzen
schriftfuehrer@jf-lk-vulkaneifel.de





8. Teilnehmer: Jede Jugendfeuerwehr kann 3 Mannschaften melden.

DRK / THW kann beliebig viele Mannschaften melden.

Jede Mannschaft bestehend aus:

- 7 Feldspielern
- 1 Hinterspieler.

Jeder Mitspieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Zu jedem Spiel kann die Mannschaft **neu** gebildet werden.

Die Mitgliedsausweise der teilnehmenden Spieler sind bis ½ Stunde vor Spielbeginn der jeweiligen Mannschaft der Turnierleitung vorzulegen.

9. Spielberechtigung: Alle Mitglieder der Jugendhilfsorganisationen im LK Vulkaneifel der Jahrgänge **2002 bis 2010**.

10. Schiedsrichter: Jede teilnehmende Jugendfeuerwehr stellt mindestens 1 Schiedsrichter! Zusätzlich werden feste Schiedsrichter vom Ausschuss benannt.

11. Spielbekleidung: Die teilnehmenden Mannschaften sind für die Beschaffung ihrer Trikots selbst verantwortlich.

Achtung: Die Sporthalle darf nur mit Turnschuhen betreten werden. Turnschuhe mit **schwarzen Sohlen** sind verboten.

12. Siegerehrung: Am Turnierende

13. Aufsicht: Jede Jugendfeuerwehr (Spieler und Zuschauer) wird von ihrem Jugendfeuerwehrwart (stv. JFW / Betreuer) und einem **weiteren** Betreuer beaufsichtigt.
Die Aufsicht hat darauf zu achten, dass keine Bälle auch während des Spieles, in der Halle geschossen werden, da die Unfallgefahr zu hoch ist.

Bei jeglichen Zuwiderhandlungen sowie Täuschungsversuchen wird die ganze Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen!





14. **Betreuung:** Die Jugendfeuerwehr Uersfeld bietet Getränke (Sprudel, Limo, Cola) , eventl. Würstchen, Kuchen gegen Bezahlung an.
Der Kreisjugendfeuerwehrverband bietet eine kleine Mittagsspeise kostenlos für die Teilnehmer an.
15. **Spielplan:** wird rechtzeitig verteilt.
16. **Spielregeln:** siehe nächste Seite (Änderungen vorbehalten!)
Achtung, die Regeln wurden angepasst!

Ich wünsche allen teilnehmenden Mannschaften viel Erfolg und verbleibe

mit kameradschaftlichen Grüßen

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Joachim Ziegler'.

Joachim Ziegler
Kreisjugendfeuerwehrwart





Spielregeln

Völkerball Turnier der Jugendfeuerwehren LK Vulkaneifel mit Jugendhilfsorganisationen

1. Abmessung des Spielfeldes nach den örtlichen Gegebenheiten, wenn möglich 14m x 7m.
2. Während des Spieles dürfen keine Spieler ausgetauscht werden. Spieler dürfen nur in der Mannschaft eingesetzt werden, für die sie gemeldet sind.
3. Gespielt wird nach Zeit (max 10 Min.) und Punkten. Jeder Mannschaft stehen 10 Punkte zur Verfügung. 7 Punkte für die 7 Feldspieler und 3 Punkte für den Hinterspieler.
4. Durch Hoch- Tiefball wird der Anwurf des Spieles entschieden. Nach dem Hoch-Tiefball stellen sich die Mannschaften auf. Der Ball muss einmal zum Hinterspieler und zurück geworfen werden.
5. Ein Punkt wird erzielt, wenn ein Gegenspieler vom Ball getroffen wird und der Ball nach dem Treffer den Boden oder die Wand berührt. Dann muß der getroffene Feldspieler das Spielfeld verlassen und sich hinter die Hinterlinie begeben. Wurde der Ball von einem eigenen oder gegnerischen Spieler gefangen, so zählt dieser nicht als getroffen (kein Punkt).
6. Der Feldspieler darf keinen Ball aufnehmen, der das Spielfeld verlassen hat.
7. Die Spieler, die den Ball fangen oder aufnehmen, müssen auch werfen.
8. Es darf nicht von der Seite geworfen werden. Die Treffer von der Seite zählen nicht und der Gegner bekommt den Ball.
9. Werden die Feldbegrenzungslinien von einem Feldspieler 3x übertreten so gilt er als abgeworfen. Übertritt der Hinterspieler die Feldbegrenzungslinien, bekommt der Gegner den Ball. Wird beim Wurf die Feldbegrenzungslinien übertreten, zählt ggf. der Abwurf nicht und der Gegner bekommt den Ball. Übertritt ein Feldspieler absichtlich die Feldbegrenzungslinie, so gilt er als abgeworfen.





10. Wirft der Feldspieler den Ball zum Hinterspieler, der den Ball nicht fangen kann, und der Ball springt von der Rückwand ins gegnerische Spielfeld, so wird der Ball als "Aus" gegeben. Nur bei absichtlichem Nicht-fangen, bleibt der Ball im Feld.
11. Bei dreimaligem Überwerfen des gegnerischen Spielfeldes muß zu einem Versuch angesetzt werden, den Gegner abzuwerfen. Wenn dies nicht geschieht, wird der Ball dem Gegner zugesprochen.
12. Setzt eine Mannschaft einen oder mehr Spieler zu viel ein, wird das Spiel direkt mit 10:0 für den Gegner gewertet.
13. Bei Beleidigungen oder Unsportlichen Verhalten der Spieler ist den Schiedsrichtern freigestellt, den entsprechenden Spieler von dieser Partie auszuschließen.
14. Jedes Spiel wird von 2 Schiedsrichtern geleitet, und den Entscheidungen ist Folge zu leisten.
15. Die Jugendfeuerwehrwarte und die gemeldeten Schiedsrichter werden vor dem Turnier eingewiesen.

